# Game2Racker Adatbázis dokumentáció

# Adatbázis célja

Az adatbázis célja, hogy a weboldalon regisztráló felhasználók adatait és a weboldalon történő funkciókat kezeljük és eltároljuk.

# Szükséges információk

* Felhasználó adatai: felhasználónév, email cím, jelszó, profilkép(avatar)
* Sessions: A regisztrált felhasználók bejelentkezését kezeli
* Értékelés(felhasználók): A felhasználók értékelhetik egymást, az oldalon történő aktivitásuk alapján
* Kommentek: A felhasználók kommentelhetnek a játékok alá, illetve egymás profilja alá is kommentelhetnek . A játék, illetve a profil kommentelés külön táblában szerepel.

# Egyedekre osztás

* User – 1-N kapcsolat
* Session – 1-N kapcsolat
* Rating – 1-N kapcsolat

# Adattípusok meghatározása

# User tábla

A felhasználói adatok tárolásáért felel.

|  |  |
| --- | --- |
| ID | Egyedi azonosító, ami folyamatosan növekvő szám, minél több felhasználó kerül az adatbázisba. |
| nev | Felhasználók által látható és testreszabható azonosító, ez alapján is tudnak keresni a felhasználóra. Itt csak kisbetűket, számokat és egyes karaktereket lehet használni (. (pont), \_ (aláhúzójel), - (kötőjel)). Kötelező kitölteni. |
| avatar | A felhasználó által beállítható kép, amely a felhasználó profiljánál jelenik és szigorúan csak link alapján lehet feltölteni |
| email | Email cím, plusz adat, amit a felhasználónak a fiókja biztonsága érdekében kötelező kitölteni a regisztráció során. |
| jelszo | Jelszó, amit a regisztráló megad, ez titkosítva kerül az adatbázisba biztonsági okok miatt. Kötelező kitölteni. |
| admin |  |

# 

# Sessions tábla

# Egy olyan esemény, amikor a felhasználó SQL-parancsok használatával interakcióba lép egy relációs adatbázissal. Amikor a felhasználó először csatlakozik az adatbázishoz, munkamenet jön létre.

|  |  |
| --- | --- |
| ID | Egyedi azonosító, ami folyamatosan növekvő szám, minél több session kerül létrehozásra. |
| UserID | A felhasználó azonosítója, akihez az adott session tartozik. |
| active | Az active egyed arra szolgál, hogy éppen a felhasználó sessionje életben van e még, tehát nem járt le. |
| token | Egy egyedi kulcs, mely munkamenet azonosítót jelent. A token nem tartalmazhat üres karaktereket. |
| acquired | A session kezdési időpontját jelenti, amikor a például a felhasználó bejelentkezik a profiljába. |
| expires | A session lejárati időpontját jelenti. |

# 

# ratingGame tábla

# Ebben a táblában a játékok értékelésére vonatkozó egyedeket tároljuk.

|  |  |
| --- | --- |
| ID | Egyedi azonosító, ami folyamatosan növekvő szám. |
| ratedBy | Itt jelenik meg, hogy melyik felhasználó által van értékelve egy adott játék. |
| ratedGame | Az értékelt játék megjelenése. |
| rating | Maga az értékelés jelenik meg ebben a mezőben. A felhasználók egy 1-10es skálán értékelhetik a játékokat. |

# 

# ratingUser tábla

# Ebben a táblában a felhasználók értékelésére vonatkozó egyedeket tároljuk.

|  |  |
| --- | --- |
| ID | Egyedi azonosító, ami folyamatosan növekvő szám. |
| ratedUser | Az értékelt felhasználó azonosítója. |
| ratedBy | Ki által lett értékelve az adott felhasználó |
| rating | Maga az értékelés jelenik meg ebben a mezőben. A felhasználók egy 1-10es skálán értékelhetik a felhasználókat. |

# 